

Edital do NaveTech

1. Contexto

As Naves do Conhecimento são ambientes que fazem parte de uma iniciativa inovadora da Prefeitura do Rio de Janeiro e possuem, atualmente, nove unidades distribuídas pela cidade, dedicadas a democratizar o acesso ao universo digital. Esses espaços colaborativos e criativos são centros de aprendizado e desenvolvimento, onde a população pode participar de oficinas, cursos e eventos abrangendo uma variedade de temas, como Informática Básica, Economia Criativa, Tecnologias da Informação, Robótica e Programação, e áreas focadas em Trabalho e Empreendedorismo. Estas unidades funcionam como catalisadores para o desenvolvimento de habilidades digitais e criativas, fundamentais na economia moderna e na inovação tecnológica.

Uma oportunidade singular se apresenta com a Nave do Conhecimento localizada no Engenho. A partir de janeiro de 2024, este espaço possuirá um ambiente dedicado à inovação, ao empreendedorismo e às startups. Este local será transformado em um espaço vibrante de criatividade e empreendedorismo, onde ideias inovadoras possam ser cultivadas e transformadas em negócios sustentáveis. Este ambiente incluirá uma aceleradora de startups, um espaço para prototipação conhecido, um ambiente de cultura *maker*, uma sala de aula para robótica e um espaço de *coworking*.

Antes dessa grande transformação, que culminará no Programa de Inovação e Empreendedora da Unidade Engenho da Nave do Conhecimento da Prefeitura do Rio de Janeiro, vislumbra-se ações de menor duração para o 1º Trimestre de 2024, visando mobilizar a comunidade empreendedora do ecossistema inovador do Rio de Janeiro, como início de um processo estruturado de apoio a startups. O NaveTech, objeto do presente Edital, concentra-se no desenvolvimento de habilidades criativas e empreendedoras, além de fomentar uma cultura de inovação e impacto social



voltada para o Rio de Janeiro, com especial atenção na **transformação de ideias em empreendimentos que possam ser desenvolvidos com apoio das Naves.**

2. O NaveTech

A primeira edição do **NaveTech**, promovido pela Unidade Engenhão da Nave do Conhecimento da Prefeitura do Rio de Janeiro em parceria com o Instituto ECOA PUC-Rio, tem como objetivo oferecer atividades para capacitar jovens talentos do Rio de Janeiro, oferecendo-lhes a oportunidade de transformar suas ideias criativas em propostas de soluções empreendedoras e inovadoras. Estas atividades irão prepará-los para os desafios do mercado atual, ao mesmo tempo em que fomenta uma cultura de inovação, impacto social e empreendedorismo na cidade.

Estruturado com base em técnicas e artefatos de metodologias inovadoras como *Design Sprint*, *Abordagem Enxuta* e *Effectuation*, o Instituto ECOA PUC-Rio apresenta a proposta de atividades a serem realizadas ao longo de 3 (três) semanas projetadas para impulsionar jovens empreendedores no desenvolvimento de soluções inovadoras, utilizando uma combinação de atividades práticas, workshops interativos e ferramentas especializadas e orientados por mentores da Universidade, especializados em design, empreendedorismo e negócios.

O NaveTech se destaca como uma plataforma ideal para que novos empreendedores explorem e aprimorem suas capacidades em um ambiente estimulante de inovação e criatividade.

A participação no NaveTech representa uma oportunidade valiosa não apenas para o desenvolvimento de soluções inovadoras, mas também como um passo inicial para a incubação ou aceleração desses projetos dentro da incubadora da Nave Engenhão. Ao se engajarem nas atividades do programa, os participantes estarão imersos no ecossistema de inovação e empreendedorismo, propiciando uma rica experiência em *networking* e aquisição de habilidades essenciais.

O programa do NaveTech engloba cinco etapas:

1. Inscrição dos candidatos;
2. Oficina de Geração de Ideias;

3. Etapa de Classificação, onde as inscrições serão avaliadas e selecionadas pelo corpo técnico do Instituto ECOA PUC-Rio e da Nave do Conhecimento do Engenhão;
4. Participação dos aprovados selecionados nas atividades do NaveTech; e
5. Evento de Encerramento e apresentação das propostas para uma banca de avaliação no “Pitch Day”.

Durante as atividades previstas no NaveTech, os participantes contarão com:

- infraestrutura física para trabalhos em equipe;
- metodologia de desenvolvimento de empreendimentos inovadores;
- mentoria em negócios, empreendedorismo e design;
- networking e feedback especializado.

3. Inscrição

3.1. Para participar do NaveTech, os interessados devem efetuar sua inscrição preenchendo o formulário eletrônico disponível no link <https://forms.gle/qg7McTWjJS6KBFSX9>, indicando informações pessoais completas (nome, idade, endereço, e-mail, telefone de contato, etc), formação educacional e experiência profissional ou acadêmica relevante. No formulário, deverá ser informado o problema que está querendo resolver, o público-alvo da solução, a proposta de solução, informações sobre os integrantes da equipe (caso haja dois ou três candidatos juntos) e um vídeo de 01 (um) minuto, seguindo as recomendações da página. Todos os campos do formulário devem ser preenchidos com atenção e precisão, pois as informações fornecidas serão utilizadas na etapa de seleção dos participantes.

3.2. Serão aceitas inscrições individuais ou em equipes, com um máximo de três membros. Todos os membros da equipe devem ser claramente identificados no formulário de inscrição, e o primeiro membro cadastrado será automaticamente considerado o representante da equipe. Este representante será o principal ponto de contato entre a equipe e a organização do NaveTech, responsável por receber e repassar todas as comunicações pertinentes ao programa.

3.3. **O prazo de inscrição se encerra em 03 de março de 2024.** Esse prazo pode ser estendido a exclusivo critério da Comissão Organizadora.

3.4. O vídeo pode ser editado ou gravado usando celular ou câmera de computador. É recomendado que, no caso de equipes, todos integrantes participem do vídeo.

3.5. O vídeo deve ser disponibilizado em algum serviço de *streaming* (como Youtube, Vimeo, etc) **para visualização aberta** por qualquer pessoa com o link.

3.6. Caso ocorra necessidade de alteração de algum dos dados submetidos na inscrição, incluindo alteração nos seus membros, o participante ou equipe deve submeter uma nova inscrição, indicando que se trata de uma retificação.

3.7. Não será admitida a participação de uma pessoa no desenvolvimento de mais de uma solução no NaveTech.

3.8. A inscrição implica concordância e adesão irrestrita a este regulamento e atesta a veracidade das informações na ficha de inscrição, tanto dos dados do membro que está realizando a inscrição, como a ciência e anuência dos demais membros da equipe por estarem participando do NaveTech .

3.9. Todos os candidatos devem possuir disponibilidade para participar presencialmente do NaveTech. A Comissão Organizadora encaminhará a cada participante um comunicado, por e-mail ou por WhatsApp, que deve ser respondido com a indicação de ciência do integrante de que está participando do processo seletivo alvo deste edital, e com sua confirmação de disponibilidade para participar integralmente no NaveTech, habilitando o indivíduo ou equipe para participação.

3.10. O descumprimento de requisitos do regulamento implicará na desclassificação da pessoa ou equipe.

3.11. Para ser elegível à participação no NaveTech, todos os candidatos, sejam inscrições individuais ou membros de equipe, devem ter idade mínima de 18 anos na data de inscrição.

3.12 A "Oficina de Geração de Ideias" **acontecerá na Nave do Engenhão no dia 28 de fevereiro de 2024** e, com duração de três horas, é uma etapa opcional do programa NaveTech. Esta oficina utiliza técnicas focadas na reflexão e geração de ideias inovadoras, preparando os participantes para as etapas seguintes do NaveTech. Além disso, a oficina tem como objetivo promover o programa, incentivando os participantes a se inscreverem e se envolverem ativamente no processo de aprendizagem e desenvolvimento empreendedor que o NaveTech oferece. A "Oficina" será anunciada na página de cursos das Naves do Conhecimento e terá número limitado de participantes. Essa data pode ser alterada a exclusivo critério da Comissão Organizadora.

3.13 No processo de seleção dos candidatos para o NaveTech, será dada prioridade àqueles cujas propostas de solução estejam alinhadas com áreas-chave como sustentabilidade, impacto social, cidades inteligentes e desenvolvimento de jogos. Procuramos candidatos que estejam nas fases iniciais de concepção, identificando oportunidades promissoras ou formulando ideias iniciais de produtos ou serviços que possam trazer contribuições significativas nestes campos.

4. Etapa de classificação

4.1. Nesta etapa, as inscrições individuais e de equipes serão avaliadas e selecionadas por uma Comissão Julgadora composta por especialistas do ECOA e da Nave do Engenhão. Os critérios de avaliação envolvem a análise dos formulários submetidos, na articulação e clareza apresentada nos vídeos de apresentação e nos dados pessoais fornecidos. A Comissão Julgadora buscará identificar candidatos com alto potencial para inovação e empreendedorismo, avaliando a experiência, habilidades e motivação demonstradas, bem como a dinâmica e complementaridade de habilidades entre os membros, no caso de inscrições em equipe. Essa abordagem assegura a seleção de participantes que

não apenas possuem ideias inovadoras, mas que também têm o potencial de desenvolvê-las e aplicá-las efetivamente.

4.2. As equipes e ideias serão avaliados com base nas informações e vídeos submetidos na inscrição. Caso seja necessário, a Comissão Julgadora poderá entrar em contato com membros da equipe para elucidação de eventuais dúvidas que possam surgir a partir da análise deste material.

4.3. **O resultado da seleção para o NaveTech será divulgado no dia 11 de março de 2024.** O resultado será comunicado através do site <https://instituto.ecoa.puc-rio.br/navetech>. Essa data poderá ser alterada a exclusivo critério da Comissão Organizadora.

4.4 O programa NaveTech tem como limite o número máximo de 30 (trinta) participantes aprovados, os quais poderão estar distribuídos individualmente em até 12 (doze) equipes. Essa configuração visa garantir uma experiência enriquecedora e personalizada para cada participante, permitindo um acompanhamento mais efetivo por parte dos mentores e facilitadores.

5. Participação no NaveTech

5.1. A participação nas atividades presenciais do NaveTech é obrigatória para todos os participantes aprovados no processo de seleção.

5.2. As atividades acontecerão **presencialmente** na Unidade Engenhão da Nave do Conhecimento, no Rio de Janeiro **e serão realizadas entre o dia 18 e o dia 25 de março de 2024, das 14:00 às 18:00.** Essas datas e horários podem ser alteradas sob exclusivo critério da Comissão Organizadora.

5.3 Além das atividades mencionadas no item anterior, haverá no dia 25 de março de 2024, das 14:00 às 18:00, uma dinâmica de preparação para a apresentação final, “pitch day”. O evento de encerramento, com a apresentação final das soluções (“pitch day”) ocorrerá no dia 01 de abril de 2024, das 14:00 às 18:00. Ambas atividades são obrigatórias para os participantes aprovados.

5.4. Não haverá qualquer remuneração para os participantes aprovados no programa NaveTech.

5.5 Os participantes aprovados para o programa NaveTech receberão uma ajuda de custo diária de R\$20,00 para deslocamento e R\$30,00 para alimentação, totalizando R\$350,00 durante o programa.

5.6. Todos os aprovados que participarem integralmente das atividades previstas do NaveTech receberão uma declaração de participação.

5.7 No decorrer da semana de atividades do programa NaveTech, cada participante ou equipe deverá realizar entregas fundamentais para o desenvolvimento da sua solução. As entregas previstas incluem: 1. Definição da oportunidade ou necessidade identificada; 2. Segmentação e detalhamento do público-alvo; 3. Avaliação do impacto e relevância da oportunidade; 4. Descrição da solução proposta e seus benefícios; 5. Formulação de uma proposta de valor convincente; 6. Elaboração do conceito da solução. Os mentores poderão solicitar outras entregas que julguem importantes para o aprimoramento e completo desenvolvimento das soluções e a preparação para o "Pitch Day".

6. Evento de Encerramento e Pitch Day

6.1. No dia **01 de abril de 2024**, haverá um "*Pitch Day*" para marcar o encerramento desta edição do NaveTech. Seu principal objetivo é proporcionar aos participantes uma plataforma para apresentar suas soluções, permitindo-lhes demonstrar os conhecimentos e habilidades adquiridos durante as atividades. O evento visa criar impacto e visibilidade para as inovações apresentadas, gerando interesse e entusiasmo na comunidade mais ampla.

6.2 Cada equipe terá a oportunidade de apresentar sua solução em um formato de "*Pitch*" curto perante uma banca diversificada. Haverá uma Banca Julgadora das propostas que dará feedbacks e sugestões sobre as soluções apresentadas. Os participantes terão a chance de receber *feedback* de profissionais experientes, proporcionando um valioso aprendizado e aprimoramento de suas habilidades e soluções.

6.3 A banca avaliará as apresentações com base em critérios como inovação, viabilidade, impacto social e criatividade. Categorias específicas como "Solução Mais Inovadora" e "Maior Impacto Social" serão utilizadas para destacar soluções notáveis nessas áreas.

6.4 Haverá premiação para incentivar e valorizar o desempenho dos participantes ou equipes. O prêmio para a pessoa ou equipe vencedora será um *notebook* individual, distribuído para o vencedor ou entre os membros da equipe vencedora. Serão *notebooks* novos e com especificações técnicas adequadas para suportar uma ampla gama de atividades profissionais e empreendedoras. Os participantes das equipes que ficarem em primeiro, segundo e terceiro lugar receberão documento de menção honrosa pela sua participação.

6.5 Conteúdos audiovisuais serão produzidos sobre o evento e o programa, visando a divulgação das ações realizadas. Estes conteúdos serão divulgados nas redes sociais do Instituto ECOA PUC-Rio e em outras plataformas indicadas, aumentando o alcance e a visibilidade do programa e das soluções desenvolvidas pelos participantes.

6.6 O NaveTech é concebido como uma etapa integrante de uma série de atividades que serão desenvolvidas na incubadora da Nave do Engenheiro. Ele serve como um ponto de partida para os participantes se envolverem em iniciativas subsequentes de inovação e empreendedorismo, oferecendo uma trajetória contínua de desenvolvimento e oportunidades dentro do ecossistema empreendedor da incubadora.

7. Cronograma

Etapa	Período	Onde
Inscrições para a oficina de geração de ideias (por ordem de chegada ou até esgotarem as vagas)	até 23 de fevereiro de 2024	https://capacitacao.navedoconhecimento.rio/
Oficina de geração de ideias (opcional)	28 de fevereiro de 2024	Nave do Engenheiro
Inscrições para o NaveTech	até 03 de março de 2024	https://instituto.ecoa.puc-rio.br/navetech/
Resultado da seleção	11 de março de 2024	https://instituto.ecoa.puc-rio.br/navetech/
Confirmação da inscrição	até 13 de março de 2024	https://instituto.ecoa.puc-rio.br/navetech/ e WhatsApp
Atividades do NaveTech	de 18 a 25 de março de 2024	Incubadora da Nave do Engenheiro
Evento de Encerramento e <i>Pitch Day</i>	01 de abril de 2024	Incubadora da Nave do Engenheiro

Obs.: Os prazos acima podem ser alterados a exclusivo critério da Comissão Organizadora.

8. Disposições Finais

8.1. Questões eventualmente não contempladas neste regulamento serão deliberadas, de maneira soberana, pela Comissão Organizadora.

8.2. O NaveTech é uma atividade de natureza exclusivamente acadêmica/científica.

8.3. A inscrição implica a aceitação integral e incondicional dos itens deste regulamento. Implica também a aceitação plena do resultado e dos critérios adotados pela Comissão Julgadora.